

Schutterij St. Isidorus Oud-Dijk 1931 - 2021

Nieuwsbrief 67

Mei 2021

Aan de leden en zij die zich verbonden voelen met de schutterij

WOORDJE VAN DE VOORZITTER

Tijdens de ledenvergadering van 19 april 1931 werden de notulen van de oprichtingsvergadering die in 1930 plaatsvond goedgekeurd. Daarmee was onze schutterij St. Isidorus een feit. 90 jaar na die datum zijn de handgeschreven notulen van 1931 tot 1991, die inmiddels zijn gedigitaliseerd, aan het Liemers museum in bruikleen gegeven.

Historie die is vastgelegd en dat is mooi en zeer waardevol. Even belangrijk is het echter om met deze rijke traditie van 90 jaar schutterij St. Isidorus in onze buurtschap Oud-Dijk vol vertrouwen uit te zien naar de toekomst die nog open ligt. Dit is een opdracht voor ons allemaal.



Het is nog even volhouden totdat we weer echt als schuttersvrienden en vriendinnen samen kunnen zijn. Tot die tijd wens ik iedereen een goede gezondheid, goede moed en vooral ook: van harte gefeliciteerd met ons 90-jarig bestaan!

Antonie Zopfi, voorzitter

EEN CADEAUTJE VOOR ONZE LEDEN

Op ons Jubileumfeest moeten we nog even wachten. In de vorige Nieuwsbrief hebben we gemeld dat deze is uitgesteld naar 14 en 15 mei volgend jaar. Om het Jubileum dit jaar niet geheel ongemerkt voorbij te

laten gaan bieden we al onze leden bij wijze van jubileumcadeau een 'St. Isidorus kaartspel' aan.

Om zo in de eigen bubbel gezellige momenten te hebben en naar we hopen toch ook snel met anderen aan de tafel te kunnen zitten om een kaartspelletje te spelen.



De "Isidorus Solokaarten" spelregels zijn op de achterzijde van deze nieuwsbrief te vinden. Maar of het nu bridge, jokeren, pesten of toch solokaarten is, we wensen jullie er in ieder geval veel plezier mee.

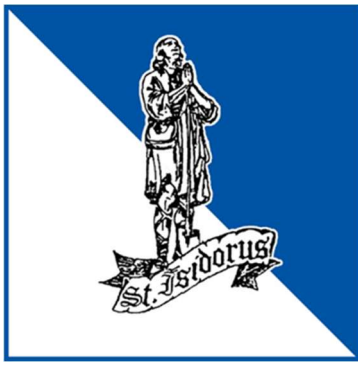
VOSSENJACHT 23 MEI MET VEEL DEELNEMERS

Op 22 en 23 mei zouden we ons Jubileumfeest vieren. Om dit weekend toch wat extra kleur te geven wordt op zondag 23 mei een Vossenjacht georganiseerd. Vanzelfsprekend is deze Vossenjacht geheel corona proof. De bestuursleden Jaap, Wilma en Roy hebben de organisatie voor deze activiteit op zich genomen en het belooft een leuke tocht te worden door ons mooie Oud-Dijk. Inmiddels hebben ongeveer 70 kinderen en volwassenen zich hiervoor opgegeven. We wensen alle deelnemers veel plezier, zonnenschijn en succes met het vinden van de bijzondere vossen!

AFREKENINGSVERGADERING EN JAARVERGADERING IN ÉÉN.

Zodra het mogelijk is zal het bestuur een algemene ledenvergadering uitschrijven waarbij zowel het financieel verslag door de penningmeester zal worden gedaan alsook het jaarverslag door onze secretaris. De invulling van Schuttersfeest 2021 zal dan zeker ook op de agenda komen te staan. Het bestuur is volop bezig met verschillende scenario's omdat nu nog niet te voorzien is wat wel of niet mogelijk zal zijn op 8 en 9 augustus.

We hopen er het beste van!



Schutterij St. Isidorus Oud-Dijk 1931 - 2021

Nieuwsbrief 67

Mei 2021

Spelregels Solokaarten

Volgens het Isidorus model 1 januari 2019

Volgorde van de kaarten:

Klaverenvrouw (olde mens)
Zeven van de troef (spit)
Schoppenvrouw (bartje)
Aas van de troef
Gevolgt door de "normale" volgorde

Geheugensteuntje:

Indien er een zwarte kleurige troef is telt het spel 9 troeven, is er een roodkleurige troef dan zijn er 10 troeven.

Bied mogelijkheden

Inhoud van het bod in volgorde van prioriteit; te ontvangen van de verliezende speler(s)

Doe (Hoogste niveau)	Alle 8 slagen alleen te doen	5 centen
Klaveren solo	5 slagen; alleen te maken	4 centen
Tik*	5 slagen: maken met maat	zie toelichting
Normale solo	5 slagen; alleen te maken	3 centen
Klaveren vraag	5 slagen; maken met maat	2 centen
Normale vraag	5 slagen; maken met maat	1 cent

Wijze van bieden:

De speler welke voorzigt begint met bieden, de volgende speler in de richting van de klok kan het initiatief naar zich toetrekken door het bod van de vorige speler te overtreffen met een bod van een hoger niveau. De speler die in de volgorde voorzigt kan het initiatief behouden door het hoger bod te evenaren dan wel te overtreffen.

Een bod van elk niveau kan worden overtroffen met een bod van gelijk niveau met de toevoeging van een slag, dus zal er in plaats van 5, 6 of 7 slagen moeten worden gemaakt voor de winst. Ook kan een bod worden overtroffen door een bod van gelijke niveau maar dan in de klaveren. Klaveren is superieur boven de andere kleuren bij het bieden.

Natuurlijk kan een extra slag niet bij de Doe en de Tik. Voor elke extra geboden slag moet een cent extra worden betaald.

De Maat:

De maat welke wordt benoemd door een aas te "roepen". Degene van de overige spelers welke in het bezit is van de geroepen aas is maat. Het maat roepen is uitsluitend voor behouden aan de speler welke het initiatief heeft door middel

van het hoogste bod. De maat moet tijdens het spel bekend worden. Zodra het soort kaart van de maatkaart voor het eerst wordt gespeeld, moet de maat de aas spelen en zich hiermee bekend maken.

Indien de speler met het initiatief alle azen heeft of om een andere reden de maataas niet kan aankarten dan moet hij een koning "aanroepen". Is dit ook niet mogelijk dan dient een kaart te worden afgezet door deze blind op tafel te leggen, deze wordt daarmee de "maatkaart". De maatkaart moet blind blijven tijdens het spel.

Troef:

De speler met het hoogste bod maakt tevens de troef van het spel bekend, met uitzondering van de tik. Bij de tik maakt de maat de troef van zijn keuze bekend.

Volgen:

Er moet altijd gevolgd worden. Onder troeven is toegestaan.

* Een Tik

Men kan (het is dus niet verplicht!) alleen een Tik (men tikt dan op de tafel) bieden als men klaveren en schoppen vrouw in bezit heeft. De maat maakt de troef bekend. Bij de tik hoeft de maat niet meer aan gekaart te worden omdat deze bij het aanroepen reeds bekend is geworden.

De beloning bestaat uit twee delen. Het eerste deel is een cent van elke speler voor de speler die de tik biedt, het tweede deel is de normale opbrengst van het spel.

Wanneer is het spel gewonnen en de gevaren van het succes.

Het spel is gewonnen als het aantal slagen is gemaakt welke middels het hoogste bod waren voorspeld. Men moet dan wel de maat aangekaart hebben oftewel deze moet bekend zijn voor het spel uit is. Heeft men de maat niet aangekaart binnen het aantal geboden slagen dan kan men het spel alleen nog winnen door alle 8 slagen te halen.

Extra beloningen.

"Slag": Voor elke slag extra 1 cent (1 slag = 1 cent, 2 slagen = 2 centen, enz.)

"De eerste": Alle benodigde slagen zijn gemaakt zonder dat de tegenpartij een slag heeft gemaakt. De extra beloning is 1 cent

"De Matten": Bij aanvang moet het winnende team of speler de drie hoogste kaarten in bezit hebben gehad (Olde, spit en bartje). De extra beloning is 1 cent

"Er door": Ondanks dat het hoogste bod niet alle 8 slagen inhield zijn toch alle slagen gemaakt en gewonnen. De beloning incl. de extra beloning wordt dan verdubbeld.